

BHV-Jugendquali 2013

MA Runde 1 Turnier 2

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | SVW Burghausen | 4 | 3 | 0 | 1 | 55 : 30 | +25 | 6 : 2 |
| 2 | TSV Forstenried | 4 | 3 | 0 | 1 | 57 : 53 | +4 | 6 : 2 |
| 3 | TSV Niederraunau | 4 | 3 | 0 | 1 | 54 : 47 | +7 | 6 : 2 |
| 4 | TSV Aichach | 4 | 1 | 0 | 3 | 45 : 53 | -8 | 2 : 6 |
| 5 | PSV München | 4 | 0 | 0 | 4 | 31 : 59 | -28 | 0 : 8 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Schäfer, Gerd, Rappertstr. 27, 97762 Hammelburg, Mobil:
01714040275, Tel.: +49-(0)9732-5911, gerd.schaefer@bhv-
online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|------------------|------------------|-------|
| So. 14.04.2013 10:30 280254 | PSV München | TSV Forstenried | 11:15 |
| 11:17 280254 v | SVW Burghausen | TSV Niederraunau | 9:10 |
| 12:05 280254 v | TSV Aichach | PSV München | 10:8 |
| 12:57 280254 v | SVW Burghausen | TSV Forstenried | 14:9 |
| 13:44 280254 v | TSV Niederraunau | TSV Aichach | 13:11 |
| 14:30 280254 v | PSV München | SVW Burghausen | 2:16 |
| 15:05 280254 v | TSV Forstenried | TSV Niederraunau | 17:13 |
| 15:55 280254 v | TSV Aichach | SVW Burghausen | 9:16 |
| 16:40 280254 v | TSV Niederraunau | PSV München | 18:10 |
| 17:27 280254 v | TSV Forstenried | TSV Aichach | 16:15 |

Hallenverzeichnis

280254 München, Sporthalle PSV München
Franz-Mader-Straße 11, 80992 München

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen