

BHV-Quali 2016

WA Runde 1 Turnier 6

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|---------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | TSV Wendelstein | 4 | 3 | 0 | 1 | 32 : 27 | +5 | 6 : 2 |
| 2 | JSG Nürnberger Land | 4 | 3 | 0 | 1 | 45 : 30 | +15 | 6 : 2 |
| 3 | TSV Rothenburg | 4 | 2 | 0 | 2 | 37 : 39 | -2 | 4 : 4 |
| 4 | TSV Katzwang 05 | 4 | 2 | 0 | 2 | 27 : 30 | -3 | 4 : 4 |
| 5 | TV Roßtal | 4 | 0 | 0 | 4 | 22 : 37 | -15 | 0 : 8 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Bochmann, Herbert, Mühlenstr. 4, 84489 Burghausen, Mobil:
0163-4402325, herbert.bochmann@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|---------------------|---------------------|------|
| Sa. 23.04.2016 10:00 230343 | TSV Rothenburg | TSV Wendelstein | 9:11 |
| 10:45 230343 | TV Roßtal | JSG Nürnberger Land | 5:13 |
| 11:30 230343 | TSV Katzwang 05 | TSV Rothenburg | 6:8 |
| 12:15 230343 | TV Roßtal | TSV Wendelstein | 3:5 |
| 13:00 230343 | JSG Nürnberger Land | TSV Katzwang 05 | 11:8 |
| 13:45 230343 | TSV Rothenburg | TV Roßtal | 13:9 |
| 14:30 230343 | TSV Wendelstein | JSG Nürnberger Land | 10:8 |
| 15:15 230343 | TSV Katzwang 05 | TV Roßtal | 6:5 |
| 16:00 230343 | JSG Nürnberger Land | TSV Rothenburg | 13:7 |
| 16:45 230343 | TSV Wendelstein | TSV Katzwang 05 | 6:7 |

Hallenverzeichnis

230343 Rothenburg, An der Bleiche
Dinkelsbühler Str. 5, 91541 Rothenburg o.d.T

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen