

BHV-Quali 2016

WC Runde 2 Turnier 5

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|----------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | VfR Garching | 4 | 3 | 1 | 0 | 58 : 31 | +27 | 7 : 1 |
| 2 | TSV Gilching | 4 | 3 | 1 | 0 | 44 : 25 | +19 | 7 : 1 |
| 3 | TSV Großhadern | 4 | 2 | 0 | 2 | 27 : 36 | -9 | 4 : 4 |
| 4 | TuS Raubling | 4 | 1 | 0 | 3 | 28 : 42 | -14 | 2 : 6 |
| 5 | Eichenauer SV | 4 | 0 | 0 | 4 | 20 : 43 | -23 | 0 : 8 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Bochmann, Herbert, Mühlenstr. 4, 84489 Burghausen, Mobil:
0163-4402325, herbert.bochmann@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|----------------|----------------|------|
| So. 05.06.2016 10:00 280229 | TSV Großhadern | VfR Garching | 7:16 |
| 10:45 280229 | Eichenauer SV | TSV Gilching | 4:14 |
| 11:30 280229 | TuS Raubling | TSV Großhadern | 6:7 |
| 12:15 280229 | Eichenauer SV | VfR Garching | 6:15 |
| 13:00 280229 | TSV Gilching | TuS Raubling | 13:6 |
| 13:45 280229 | TSV Großhadern | Eichenauer SV | 7:6 |
| 14:30 280229 | VfR Garching | TSV Gilching | 9:9 |
| 15:15 280229 | TuS Raubling | Eichenauer SV | 7:4 |
| 16:00 280229 | TSV Gilching | TSV Großhadern | 8:6 |
| 16:45 280229 | VfR Garching | TuS Raubling | 18:9 |

Hallenverzeichnis

280229 München, Städt. Sporthalle Arnulfstr. 270
Arnulfstraße 270, 80639 München

Legende

| | |
|----|---|
| v | ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt |
| u | ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt |
| h | ... Halle wurde geändert |
| t | ... Heimrecht wurde getauscht |
| NH | ... Heimmannschaft nicht angetreten |
| NG | ... Gastmannschaft nicht angetreten |
| N2 | ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten |
| WH | ... Wertung gegen Heimmannschaft |
| WG | ... Wertung gegen Gastmannschaft |
| W2 | ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft |
| U | ... Begegnung wurde umgewertet |
| ZH | ... Heimmannschaft zurückgezogen |
| ZG | ... Gastmannschaft zurückgezogen |