

BHV-Quali 2017

MB Runde 2 Turnier 9

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | HC Erlangen II | 4 | 4 | 0 | 0 | 68 : 46 | +22 | 8 : 0 |
| 2 | TSV Schleißheim | 4 | 3 | 0 | 1 | 73 : 49 | +24 | 6 : 2 |
| 3 | TSV 04 Feucht | 4 | 2 | 0 | 2 | 49 : 42 | +7 | 4 : 4 |
| 4 | SV Puschendorf | 4 | 1 | 0 | 3 | 33 : 49 | -16 | 2 : 6 |
| 5 | HSC Bad Neustadt | 4 | 0 | 0 | 4 | 28 : 65 | -37 | 0 : 8 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Schäfer, Gerd, Rappertstr. 27, 97762 Hammelburg, Mobil:
01714040275, Tel.: +49-(0)9732-5911, gerd.schaefer@bhv-
online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|------------------|------------------|-------|
| So. 14.05.2017 10:00 240101 | TSV 04 Feucht | HC Erlangen II | 9:11 |
| 10:45 240101 | SV Puschendorf | TSV Schleißheim | 4:17 |
| 11:30 240101 | HSC Bad Neustadt | TSV 04 Feucht | 10:18 |
| 12:15 240101 | SV Puschendorf | HC Erlangen II | 10:15 |
| 13:00 240101 | TSV Schleißheim | HSC Bad Neustadt | 16:8 |
| 13:45 240101 | TSV 04 Feucht | SV Puschendorf | 10:5 |
| 14:30 240101 | HC Erlangen II | TSV Schleißheim | 25:24 |
| 15:15 240101 | HSC Bad Neustadt | SV Puschendorf | 7:14 |
| 16:00 240101 | TSV Schleißheim | TSV 04 Feucht | 16:12 |
| 16:45 240101 | HC Erlangen II | HSC Bad Neustadt | 17:3 |

Hallenverzeichnis

240101 Feucht, Zeidler-Sporthalle
Schulstr. 26a, 90537 Feucht

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen