

BHV-Quali 2018

MB Runde 3 Turnier 4

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|---------------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | SVN München | 4 | 4 | 0 | 0 | 71 : 38 | +33 | 8 : 0 |
| 2 | TSV Friedberg II | 4 | 3 | 0 | 1 | 60 : 37 | +23 | 6 : 2 |
| 3 | HSG Lauingen-Wittislingen | 4 | 1 | 1 | 2 | 50 : 55 | -5 | 3 : 5 |
| 4 | ASV Dachau | 4 | 1 | 1 | 2 | 41 : 57 | -16 | 3 : 5 |
| 5 | DJK Augsburg-Hochzoll | 4 | 0 | 0 | 4 | 22 : 57 | -35 | 0 : 8 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Gruner, Lars, Drahnstraße 11, 97350 Mainbernheim, Mobil:
015112429308, lars.gruner@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|---------------------------|---------------------------|-------|
| Sa. 12.05.2018 10:00 250200 | HSG Lauingen-Wittislingen | DJK Augsburg-Hochzoll | 14:5 |
| | TSV Friedberg II | ASV Dachau | 15:10 |
| | SVN München | HSG Lauingen-Wittislingen | 21:15 |
| | TSV Friedberg II | DJK Augsburg-Hochzoll | 18:4 |
| | ASV Dachau | SVN München | 7:21 |
| | HSG Lauingen-Wittislingen | TSV Friedberg II | 8:16 |
| | DJK Augsburg-Hochzoll | ASV Dachau | 8:11 |
| | SVN München | TSV Friedberg II | 15:11 |
| | ASV Dachau | HSG Lauingen-Wittislingen | 13:13 |
| | DJK Augsburg-Hochzoll | SVN München | 5:14 |

Hallenverzeichnis

250200 Lauingen, Stadthalle
Brüderstr. 15, 89415 Lauingen

Legende

| | |
|----|--|
| v | ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt |
| u | ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt |
| h | ... Halle wurde geändert |
| t | ... Heimrecht wurde getauscht |
| NH | ... Heimmannschaft nicht angetreten |
| NG | ... Gastmannschaft nicht angetreten |
| N2 | ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten |
| WH | ... Wertung gegen Heimmannschaft |
| WG | ... Wertung gegen Gastmannschaft |
| W2 | ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft |
| U | ... Begegnung wurde umgewertet |
| ZH | ... Heimmannschaft zurückgezogen |
| ZG | ... Gastmannschaft zurückgezogen |