

Altbayern 2019/20

wF Staffel 3 VR

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TSV Schleißheim	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
2	HSG Schwab/kirchen	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
3	HSG Schwab/kirchen II	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
4	SpVgg Altenerding	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0

Spielleiter-Kontaktadresse

Zartner, Michael, Ligsalzstraße 35, 85241 Hebertshausen, Mobil:
0170/7160780, Tel.: 01707160780, zartner_michael@yahoo.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
So. 13.10.2019 10:00 260362	HSG Schwab/kirchen	HSG Schwab/kirchen II
	10:30 260362	SpVgg Altenerding
	11:00 260362	TSV Schleißheim
	11:30 260362	HSG Schwab/kirchen II
	12:00 260362	SpVgg Altenerding
	12:30 260362	HSG Schwab/kirchen
Sa. 09.11.2019 13:30 260084	SpVgg Altenerding	TSV Schleißheim
	14:00 260084	HSG Schwab/kirchen
	14:30 260084	HSG Schwab/kirchen
	15:00 260084	TSV Schleißheim
	15:30 260084	HSG Schwab/kirchen II
	16:00 260084	SpVgg Altenerding
Sa. 23.11.2019 09:00 260300	TSV Schleißheim	SpVgg Altenerding
	09:30 260300	HSG Schwab/kirchen
	10:00 260300	HSG Schwab/kirchen
	10:30 260300	SpVgg Altenerding
	11:00 260300	HSG Schwab/kirchen II
	11:30 260300	TSV Schleißheim

Hallenverzeichnis

- 260084 Erding, Sempthsport halle Altenerding
Pretzener Weg 20, 85435 Erding
- 260300 Oberschleißheim, Sporthalle an der Jahnstr.
Jahnstr. , 85764 Oberschleißheim
- 260362 Schwabhausen, Heinrich-Loder-Halle
Jahnstr. 1, 85247 Schwabhausen

Altbayern 2019/20

wF Staffel 3 VR

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angereten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen