

Wesel 2021/22

Spielfest 7

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|---------------------|---|---|---|---|-------|-----|--------|
| 1 | Kevelaerer SV | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 2 | TV Issum | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 3 | TuS Xanten | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 4 | HSG Alpen/Rheinberg | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 5 | SV Schermbeck II | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Zimmermann, Andreas, Tel.: 028144297648,
zimmermann@handballkreiswesel.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft |
|-----------------------|---------------------|---------------------|
| Termin 5022 | Kevelaerer SV | TV Issum |
| offen 5022 | SV Schermbeck II | TuS Xanten |
| Termin 5022 | TuS Xanten | Kevelaerer SV |
| offen 5022 | HSG Alpen/Rheinberg | SV Schermbeck II |
| Termin 5022 | TV Issum | TuS Xanten |
| offen 5022 | Kevelaerer SV | HSG Alpen/Rheinberg |
| Termin 5022 | HSG Alpen/Rheinberg | TV Issum |
| offen 5022 | SV Schermbeck II | Kevelaerer SV |
| Termin 5022 | TV Issum | SV Schermbeck II |
| offen 5022 | TuS Xanten | HSG Alpen/Rheinberg |
| Termin | | |
| offen | | |
| Termin | | |
| offen | | |
| Termin | | |
| offen | | |
| Termin | | |
| offen | | |
| Termin | | |
| offen | | |

Hallenverzeichnis

11013 Sporthalle Erler Str. Schermbeck
Erler Str., 46514 Schermbeck

Wesel 2021/22

Spielfest 7

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen