

Wiesbaden-Frankfurt Qualifikation 2023/24

MJC - Gruppe 10 (BOL Runde 1)

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TSG Münster II	4	3	1	0	70 : 42	+28	7 : 1
2	TV Petterweil	4	3	1	0	59 : 39	+20	7 : 1
3	HSG Brecken...u/Massenh.	4	1	1	2	46 : 60	-14	3 : 5
4	Eintr. Frankfurt	4	1	0	3	49 : 59	-10	2 : 6
5	PSV GW Wiesbaden	4	0	1	3	44 : 68	-24	1 : 7

Bemerkungen

17 Vereine haben sich für die BOL beworben plus den 3 Vereinen die aus der OL-Quali ausgeschieden sind. Gespielt wird in der ersten Runde in 4 Gruppen mit je 5 Mannschaften. Runde 1: Jeweils Platz 1 spielt BOL Jeweils Platz 2 spielt Rangliste in Runde 2 aus. Jeweils Platz 3 spielt BL-A Jeweils Platz 4 und 5 spielt BL-A Quali

Spielleiter-Kontaktadresse

Schneider, Peter, Im Hostert 6, 65558 Holzheim, Mobil: 0173-9789561, Tel.: 06432-6440024, pur.schneider@gmx.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 07.05.2023 10:30 16174	PSV GW Wiesbaden	TSG Münster II	9:19
11:05 16174	HSG Brecken...u/Massenh.	Eintr. Frankfurt	18:13
11:40 16174	PSV GW Wiesbaden	TV Petterweil	12:17
12:15 16174	TSG Münster II	Eintr. Frankfurt	15:10
12:50 16174	TV Petterweil	HSG Brecken...u/Massenh.	12:6
13:30 16174	Eintr. Frankfurt	PSV GW Wiesbaden	19:10
14:05 16174	TSG Münster II	HSG Brecken...u/Massenh.	22:9
14:40 16174	Eintr. Frankfurt	TV Petterweil	7:16
15:15 16174	HSG Brecken...u/Massenh.	PSV GW Wiesbaden	13:13
15:50 16174	TV Petterweil	TSG Münster II	14:14

Hallenverzeichnis

16174 Waldsporthalle
Lorsbacher Straße 39 b, 65779 Kelkheim

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen