

BHV-Quali 2024

MA Runde 1 Turnier 6

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | SSG Metten | 4 | 4 | 0 | 0 | 89 : 41 | +48 | 8 : 0 |
| 2 | TSV Vaterstetten | 4 | 1 | 2 | 1 | 52 : 48 | +4 | 4 : 4 |
| 3 | SVW Burghausen | 4 | 1 | 2 | 1 | 55 : 63 | -8 | 4 : 4 |
| 4 | HSG B-one | 4 | 1 | 1 | 2 | 39 : 59 | -20 | 3 : 5 |
| 5 | TSV Forstenried | 4 | 0 | 1 | 3 | 48 : 72 | -24 | 1 : 7 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Schäfer, Gerd, Rappertstr. 27, 97762 Hammelburg, Mobil:
01714040275, Tel.: +49-(0)9732-5911, gerd.schaefer@bhv-
online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|------------------|------------------|-------|
| So. 21.04.2024 10:00 260022 | SVW Burghausen | TSV Vaterstetten | 12:12 |
| 10:45 260022 | HSG B-one | TSV Forstenried | 12:10 |
| 11:30 260022 | SSG Metten | SVW Burghausen | 21:10 |
| 12:15 260022 | HSG B-one | TSV Vaterstetten | 10:10 |
| 13:00 260022 | TSV Forstenried | SSG Metten | 11:23 |
| 13:45 260022 | SVW Burghausen | HSG B-one | 13:10 |
| 14:30 260022 | TSV Vaterstetten | TSV Forstenried | 17:7 |
| 15:15 260022 | SSG Metten | HSG B-one | 26:7 |
| 16:00 260022 | TSV Forstenried | SVW Burghausen | 20:20 |
| 16:45 260022 | TSV Vaterstetten | SSG Metten | 13:19 |

Hallenverzeichnis

260022 Burghausen, Halle am Sportpark
Franz-Alexander-Str. 7 / Stadion, 84489 Burghausen

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angegetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angegetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen