

# Kassel-Waldeck Qualifikation 2024/25

## WJB-Quali Bezirksoberliga (bzü)

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	GSV Eintr. Baunatal	4	4	0	0	71 : 37	+34	8 : 0
▲ 2	HSG Ahnatal/Calden II	4	3	0	1	63 : 42	+21	6 : 2
▼ 3	TV Külte	4	2	0	2	67 : 66	+1	4 : 4
▼ 4	HSG Hofgeismar/Grebenstein	4	0	1	3	47 : 73	-26	1 : 7
▼ 5	HSC Landwehrhagen	4	0	1	3	35 : 65	-30	1 : 7

### Bemerkungen

Ranglistenturnier für 4 verfügbare BOL Startplätze. Rückkehrer aus der HHV-Quali werden in die Rangliste gem. ihrer Vorergebnisse eingruppiert, daher wird es in der Rangliste nachträglich zu Verschiebungen kommen

### Spielleiter-Kontaktadresse

Hahn, Minu, Obere Sommerbachstr. 41, 34225 Baunatal, Mobil: 01732858268, minu.hahn@hhv-kassel-waldeck.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 09.06.2024 10:00 11101	HSG Ahnatal/Calden II	HSC Landwehrhagen	19:5
10:40 11101	HSG Hofgeismar/Grebenstein	TV Külte	16:20
11:20 11101	GSV Eintr. Baunatal	HSC Landwehrhagen	18:6
12:00 11101	HSG Ahnatal/Calden II	HSG Hofgeismar/Grebenstein	17:8
12:40 11101	TV Külte	GSV Eintr. Baunatal	13:16
13:20 11101	HSC Landwehrhagen	HSG Hofgeismar/Grebenstein	11:11
14:00 11101	GSV Eintr. Baunatal	HSG Ahnatal/Calden II	12:6
14:40 11101	HSC Landwehrhagen	TV Külte	13:17
15:20 11101	HSG Hofgeismar/Grebenstein	GSV Eintr. Baunatal	12:25
16:00 11101	TV Külte	HSG Ahnatal/Calden II	17:21

### Hallenverzeichnis

11101 Sporthalle Ahnatal  
An der Rasenallee, 34292 Ahnatal

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen