

HHV Qualifikation 2024/25

HHV-WJB-Quali 24/25 - Runde 4 Gruppe 7 GA

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	HSG Bensh./Auerb. II	4	4	0	0	71 : 33	+38	8 : 0
▲ 2	TV Petterweil	4	2	0	2	52 : 61	-9	4 : 4
▲ 3	SV Reichensachsen	4	1	1	2	52 : 61	-9	3 : 5
▲ 4	HSG Hungen/Lich	4	1	1	2	46 : 56	-10	3 : 5
▲ 5	JSG Umstadt/Habitzheim	4	1	0	3	50 : 60	-10	2 : 6

Bemerkungen

RUNDE 4 RL 1 5er + 1 4er Gruppe / Pl. 1 - 3 in RL, Pl 4+5 in Runde
 5 Spielzeit 2x 15 Min.+ 3 Min Pause Haftmittel zugelassen Direkter Vergleich: Reichensachsen + Hungen/Lich: 14:14 // Tordifferenz aus allen Spielen: Reichensachen -9 // Hungen Lich -10

Spieleiter-Kontaktadresse

Lebherz, Florian, Dudenhöfer Straße 10a, 63500 Seligenstadt,
 Mobil: 0151 46426247, Tel.: 06182 9608637, florian-lebherz@gmx.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 02.06.2024 10:30 16530	TV Petterweil	HSG Bensh./Auerb. II	8:16
11:20 16530	JSG Umstadt/Habitzheim	HSG Hungen/Lich	13:7
12:10 16530	SV Reichensachsen	HSG Bensh./Auerb. II	8:17
13:00 16530	TV Petterweil	JSG Umstadt/Habitzheim	17:14
13:50 16530	HSG Hungen/Lich	SV Reichensachsen	14:14
14:40 16530	HSG Bensh./Auerb. II	JSG Umstadt/Habitzheim	20:9
15:30 16530	SV Reichensachsen	TV Petterweil	14:16
16:20 16530	HSG Bensh./Auerb. II	HSG Hungen/Lich	18:8
17:10 16530	JSG Umstadt/Habitzheim	SV Reichensachsen	14:16
18:00 16530	HSG Hungen/Lich	TV Petterweil	17:11

Hallenverzeichnis

16530 Sporthalle Petterweil
 Sauerbornstraße 27, 61184 Karben

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angegetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angegetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen