

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	SVW Burghausen	6	6	0	0	169 : 125	+44	12 : 0
2	TG Landshut	6	3	0	3	137 : 127	+10	6 : 6
3	ASV Dachau	6	1	1	4	105 : 128	-23	3 : 9
4	MTV Pfaffenhofen	6	1	1	4	111 : 142	-31	3 : 9

Spielleiter-Kontaktadresse

Sippl, Johannes, Ingolstädterstraße 8 b, 85077 Manching,  
Tel.: 08459 3236953, <https://www.mbb-sg-manching.de/>,  
[johannes.sippl@bhv-online.de](mailto:johannes.sippl@bhv-online.de)

Datum, Uhrzeit, Halle			Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 18.01.2025	12:45	260205	TG Landshut	SVW Burghausen	26:36
	14:45	260061	ASV Dachau	MTV Pfaffenhofen	13:13
So. 26.01.2025	10:00	260321 v	MTV Pfaffenhofen	TG Landshut	16:30
	13:30	260022	SVW Burghausen	ASV Dachau	25:20
So. 09.02.2025	10:30	260321	MTV Pfaffenhofen	SVW Burghausen	20:27
	11:00	260061	ASV Dachau	TG Landshut	13:20
So. 16.02.2025	15:00	260321	MTV Pfaffenhofen	ASV Dachau	21:22
	15:00	260022	SVW Burghausen	TG Landshut	23:20
Sa. 15.03.2025	12:15	260205	TG Landshut	MTV Pfaffenhofen	21:23
	14:45	260061	ASV Dachau	SVW Burghausen	21:29
So. 23.03.2025	12:45	260205	TG Landshut	ASV Dachau	20:16
	13:15	260022	SVW Burghausen	MTV Pfaffenhofen	29:18

Hallenverzeichnis

- 260022 Burghausen, Halle am Sportpark  
Franz-Alexander-Str. 7 / Stadion, 84489 Burghausen
- 260061 Dachau, Gg-Scherer-Halle  
Gröbenriederstr. 21, 85221 Dachau
- 260205 Landshut, Halle Sportzentrum West  
Sandnerstr. 7, 84034 Landshut
- 260321 Pfaffenhofen-Niedersch, GS  
Schrobenhausener Str. 24, 85276 Pfaffenhofen

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen