

# Gießen Freundschaftsspiele u. Turniere 2026/27

## Turnier 35. Spanferkelturnier (F) Finale Bezirksklasse/ 2. BKL

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft                 | X | S | U | N | Tore    | +/- | Punkte |
|------|----------------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1    | HSG Hungen/Lich 3          | 1 | 1 | 0 | 0 | 33 : 24 | +9  | 2 : 0  |
| 2    | HSG Großen-Buseck/Beuern 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0   | 0   | 0 : 0  |
| 3    | HSG Marburg 2              | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0   | 0   | 0 : 0  |
| 4    | HSG Grünberg/Mücke 2       | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0   | 0   | 0 : 0  |
| 5    | HSG Wettenberg 3           | 1 | 0 | 0 | 1 | 24 : 33 | -9  | 0 : 2  |

| Datum, Uhrzeit, Halle      | Heimmannschaft    | Gastmannschaft   |       |
|----------------------------|-------------------|------------------|-------|
| Sa. 05.09.2026 12:00 14111 | HSG Hungen/Lich 3 | HSG Wettenberg 3 | 33:24 |

### Hallenverzeichnis

14111 Willy-Czech-Halle Beuern  
Neue Straße 27, 35418 Buseck

### Legende

|    |                                                              |
|----|--------------------------------------------------------------|
| v  | ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt       |
| u  | ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt |
| h  | ... Halle wurde geändert                                     |
| t  | ... Heimrecht wurde getauscht                                |
| NH | ... Heimmannschaft nicht angetreten                          |
| NG | ... Gastmannschaft nicht angetreten                          |
| N2 | ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten                |
| WH | ... Wertung gegen Heimmannschaft                             |
| WG | ... Wertung gegen Gastmannschaft                             |
| W2 | ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft                   |
| U  | ... Begegnung wurde umgewertet                               |
| ZH | ... Heimmannschaft zurückgezogen                             |
| ZG | ... Gastmannschaft zurückgezogen                             |