

Datum, Uhrzeit, Halle			Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 27.09.2015	15:00	250440	SC Vöhringen	TSV Bobingen	24:30
So. 18.10.2015	13:00	250160	SC Ichenhausen	TSV Bobingen	ZH
Sa. 07.11.2015	17:30	250021	TSV Bobingen	TV Gundelfingen	34:19
So. 22.11.2015	13:15	250123 h	TV Gundelfingen	TSV Bobingen	23:36
Sa. 28.11.2015	17:30	250004	Augsburg 1871	TSV Bobingen	14:30
So. 06.12.2015	15:00	250009	DJK Augsburg-Hochzoll	TSV Bobingen	8:50
So. 13.12.2015	12:00	250021	TSV Bobingen	VfL Günzburg II	36:29
Sa. 09.01.2016	17:30	250021	TSV Bobingen	TSV Bäumenheim	38:24
Sa. 16.01.2016	15:30	250021	TSV Bobingen	SC Vöhringen	29:23
Sa. 30.01.2016	14:00	250021	TSV Bobingen	SC Ichenhausen	ZG
Sa. 27.02.2016	17:30	250021	TSV Bobingen	Augsburg 1871	32:25
Sa. 05.03.2016	14:00	250021	TSV Bobingen	DJK Augsburg-Hochzoll	48:18
So. 13.03.2016	12:30	250125	VfL Günzburg II	TSV Bobingen	23:29
Sa. 19.03.2016	15:30	250020	TSV Bäumenheim	TSV Bobingen	19:36

Hallenverzeichnis

250004	Augsburg, Sporthalle TSV 1871 Augsburg Meierweg 16, 86154 Augsburg
250009	Augsburg-Hochzoll, DJK-Sporthalle Zwölf-Apostel-Platz 3, 86163 Augsburg-Hochzoll
250020	Bäumenheim, Mehrzweckhalle Rathausplatz, 86663 Bäumenheim
250021	Bobingen, Sporthalle Willi-Ohlendorf-Weg 5, 86399 Bobingen
250123	Gundelfingen, Brenzhalle Auf der Insel 6, 89423 Gundelfingen
250125	Günzburg, Sporthalle Rebaystr. 11, 89312 Günzburg
250160	Ichenhausen, Franziska-Ziehank-Halle Pestalozzistr. 2, 89335 Ichenhausen
250440	Vöhringen, Sportpark Sportparkstraße 8, 89269 Vöhringen

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen