

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 17.09.2016 18:00 280403	TuS Traunreut	TSV Vaterstetten	NG
Sa. 15.10.2016 17:30 280403	TuS Traunreut	SV Anzing	36:28
So. 23.10.2016 18:00 280030	TSV Brannenburg	TuS Traunreut	30:31
So. 27.11.2016 16:15 280150	SV Bruckmühl	TuS Traunreut	27:26
Sa. 03.12.2016 16:30 280403	TuS Traunreut	TuS Raubling	39:36
Sa. 10.12.2016 16:00 280440	TSV Vaterstetten	TuS Traunreut	30:32
So. 18.12.2016 18:00 280403	TuS Traunreut	TSV Übersee	39:35
Sa. 14.01.2017 12:00 260022 v	SVW Burghausen	TuS Traunreut	31:44
Sa. 21.01.2017 18:00 280403	TuS Traunreut	SVW Burghausen	42:32
So. 29.01.2017 18:00 280010	SV Anzing	TuS Traunreut	45:27
Sa. 04.02.2017 16:30 280403	TuS Traunreut	TSV Brannenburg	41:33
Sa. 04.03.2017 15:00 280430	TSV Übersee	TuS Traunreut	35:49
So. 12.03.2017 16:15 280403	TuS Traunreut	SV Bruckmühl	32:28
Sa. 18.03.2017 14:45 280345	TuS Raubling	TuS Traunreut	27:38

Hallenverzeichnis

260022	Burghausen, Halle am Sportpark Franz-Alexander-Str. 7 / Stadion, 84489 Burghausen
280010	Anzing, Sportzentrum Am Sportzentrum 18, 85646 Anzing
280030	Brannenburg, Mehrzweckhalle Kirchenstr. 40, 83098 Brannenburg
280150	Heufeld, Schulsporthalle Hans-Scheibmaier-Str. 2, 83052 Bruckmühl
280345	Raubling, Schulsporthalle Kapellenweg 43, 83064 Raubling
280403	Traunreut, Halle TuS Traunreut Jahnstraße 13, 83301 Traunreut
280430	Übersee, Schulsporthalle Grassauer Str. 8, 83236 Übersee
280440	Vaterstetten, Sporthalle Gymnasium Johann-Strauß-Straße 41, 85598 Vaterstetten

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen