

Datum, Uhrzeit, Halle			Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 24.09.2017	11:00	250000	TSV Aichach	PSV München	25:17
So. 01.10.2017	15:00	280254	PSV München	TSV Ismaning	19:16
So. 08.10.2017	13:00	270140	TSV Herrsching	PSV München	18:23
So. 15.10.2017	13:15	280254	PSV München	HT München	25:13
Sa. 28.10.2017	16:00	250008	TSV Haunstetten	PSV München	28:17
So. 05.11.2017	15:00	280254	PSV München	TSV Allach 09	24:20
So. 12.11.2017	16:00	270001	Dietmannsried/Altusried	PSV München	22:20
So. 14.01.2018	14:00	280160	TSV Ismaning	PSV München	28:26
Sa. 20.01.2018	14:45	280254	PSV München	TSV Herrsching	28:27
So. 28.01.2018	15:00	280400	HT München	PSV München	21:22
So. 04.02.2018	14:45	280254	PSV München	TSV Haunstetten	22:36
Sa. 10.02.2018	14:00	280224	TSV Allach 09	PSV München	21:33
Sa. 24.02.2018	15:45	280254 v	PSV München	TSV Aichach	22:27
So. 04.03.2018	16:30	280254	PSV München	Dietmannsried/Altusried	22:21

Hallenverzeichnis

250000	Aichach, Sporthalle Gymnasium Ludwigstr. 60, 86551 Aichach
250008	Haunstetten, Sporthalle TSV Landsberger Str. 3a, 86179 A.-Haunstetten
270001	Altusried, SH Verbandsschule Schulstrasse 1, 87452 Altusried
270140	Herrsching, SH Nikolausstrasse Nikolausstrasse 11, 82211 Herrsching
280160	Ismaning, Realschulhalle An der Torfbahn 5, 85737 Ismaning
280224	München, Sporthalle Eversbuschstr. Eversbuschstraße 124, 80999 München
280254	München, Sporthalle PSV München Franz-Mader-Straße 11, 80992 München
280400	Taufkirchen, Sporthalle Köglweg 104 Köglweg 104, 82024 Taufkirchen

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen