

# Altbayern 2017/18

## mF Staffel 4

### TSV Dachau 65

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 08.10.2017 10:00 260061	ASV Dachau	TSV Dachau 65	1:1
11:00 260061	TSV Karlsfeld	TSV Dachau 65	1:1
12:00 260061	TSV Dachau 65	TSV Indersdorf	1:1
13:00 260061	TSV Dachau 65	SpVgg Erdweg	1:1
Sa. 28.10.2017 10:20 260161	ASV Dachau	TSV Dachau 65	1:1
11:20 260161	TSV Dachau 65	TSV Karlsfeld	1:1
12:20 260161	TSV Dachau 65	TSV Indersdorf	1:1
13:00 260161	SpVgg Erdweg	TSV Dachau 65	1:1
So. 19.11.2017 10:00 260069	TSV Dachau 65	ASV Dachau	1:1
10:40 260069	SpVgg Erdweg	TSV Dachau 65	1:1
11:40 260069	TSV Dachau 65	TSV Karlsfeld	1:1
12:20 260069	TSV Indersdorf	TSV Dachau 65	1:1
Sa. 25.11.2017 14:20 260086	ASV Dachau	TSV Dachau 65	1:1
15:20 260086	TSV Dachau 65	TSV Karlsfeld	1:1
16:20 260086	TSV Dachau 65	SpVgg Erdweg	1:1
17:00 260086	TSV Indersdorf	TSV Dachau 65	1:1
So. 03.12.2017 14:00 260180	TSV Karlsfeld	TSV Dachau 65	1:1
15:00 260180	TSV Dachau 65	ASV Dachau	1:1
16:00 260180	SpVgg Erdweg	TSV Dachau 65	1:1
17:00 260180	TSV Dachau 65	TSV Indersdorf	1:1

#### Hallenverzeichnis

260061	Dachau, Gg-Scherer-Halle Gröbenriederstr. 21, 85221 Dachau
260069	Dachau, Sporthalle Augustenfeld Th.Heuss-Str./Ecke Scholl-Str., 85221 Dachau
260086	Erdweg, Schulsportthalle Pater-Cherubin-Str. 5, 85253 Erdweg
260161	Indersdorf, Grund- und Mittelschule Wittelsbacherring 15, 85229 Markt Indersdorf
260180	Karlsfeld, Sporthalle Krenmoosstr. Krenmoosstr. 46 r, 85757 Karlsfeld

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angegetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen