

Wiesbaden-Frankfurt 2020/2021

WJD-BOL West

HSG BIK Wiesbaden

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 06.09.2020 16:30 16531	HSG MainHandball	HSG BIK Wiesbaden	1:1
So. 13.09.2020 09:00 16162	HSG BIK Wiesbaden	wJSG Eltvil...eiß Wiesb.	1:1
So. 20.09.2020 15:00 16110	HSG EppLa	HSG BIK Wiesbaden	1:1
So. 27.09.2020 10:30 16162	HSG BIK Wiesbaden	TV Idstein	1:1
So. 08.11.2020 12:00 16162	HSG BIK Wiesbaden	HSG EppLa	1:1
So. 22.11.2020 11:00 16129	TV Idstein	HSG BIK Wiesbaden	1:1
Sa. 28.11.2020 14:00 16162	HSG BIK Wiesbaden	TuS Nordenstadt	1:1
So. 06.12.2020 - 16167	TuS Nordenstadt	HSG BIK Wiesbaden	1:1
Termin offen	16114	HSG MainHandball	HSG BIK Wiesbaden
Termin offen	16162	HSG BIK Wiesbaden	wJSG Eltvil...eiß Wiesb.
Termin offen	16110	HSG EppLa	HSG BIK Wiesbaden
Termin offen	16162	HSG BIK Wiesbaden	TV Idstein
Termin offen	16167	TuS Nordenstadt	HSG BIK Wiesbaden
Mi. 30.06.2021 13:30 16162	HSG BIK Wiesbaden	HSG MainHandball	1:1
15:00 16109	wJSG Eltvil...eiß Wiesb.	HSG BIK Wiesbaden	1:1

Hallenverzeichnis

16109	Gymnasium Wiesweg 7, 65343 Eltville
16110	Schul- und Sportzentrum Bienroth Bergstraße 40, 65817 Eppstein
16114	Graf-Stauffenberg-Schulzentrum Bürgermeister-Lauck-Straße, 65439 Flörsheim
16129	Sporthalle Am Hexenturm Am Hexenturm1, 65510 Idstein
16162	Theodor-Fliedner-Schule Bierstadt Fliednerstraße 2, 65191 Wiesbaden
16167	Taunushalle Nordenstadt Heerstraße 60, 65205 Wiesbaden
16531	Integrierte Gesamtschule Mörfelder Straße 52-54, 65451 Kelsterbach

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen

