

**TV Gundelfingen**

## Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 11.10.2020 14:00 250124	TV Gundelfingen	TSF Ludwigsfeld	21:18
Termin offen	250124	TV Gundelfingen	TSV Gilching
Termin offen	250361	Schwabmünchen II	TV Gundelfingen
Termin offen	250124	TV Gundelfingen	TSV Allach 09 II
Termin offen	16:30 250124 t/u	TV Gundelfingen	TSV Landsberg
Termin offen	250124	TV Gundelfingen	Eichenauer SV
Termin offen	250461	TSV Wertingen	TV Gundelfingen
Termin offen	270126	TSV Gilching	TV Gundelfingen
Termin offen	250124	TV Gundelfingen	Schwabmünchen II
Termin offen	280224	TSV Allach 09 II	TV Gundelfingen
Termin offen	250268	TSF Ludwigsfeld	TV Gundelfingen
Termin offen	12:00 270202 t/u	TSV Landsberg	TV Gundelfingen
Termin offen	270080	Eichenauer SV	TV Gundelfingen
Termin offen	250124	TV Gundelfingen	TSV Wertingen

**Hallenverzeichnis**

250124	Gundelfingen,Kreissporthalle Stadionstr. 3, 89423 Gundelfingen
250268	Neu-Ulm, Gustav-Benz-Halle Europastr. 9, 89231 Neu-Ulm
250361	Schwabmünchen, Hans-Nebauer-Sporthalle Holzheystr. 18, 86830 Schwabmünchen
250461	Wertingen, Sporthalle Gymnasium Wertingen Pestalozzistr. 12, 86637 Wertingen
270080	Eichenau, Sporthalle Budrio-Allee Budrioallee, 82223 Eichenau
270126	Gilching, Rathaus halle Rathausstrasse 6, 82205 Gilching
270202	Landsberg, Isidor-Hipper-Strasse Isidor-Hipper-Strasse 2, 86899 Landsberg
280224	München, Städt. Sporthalle Eversbuschstr. Eversbuschstraße 124, 80999 München

**Legende**

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen