

# BHV 2020/21

## ÜBOL wC-Jgd. Süd

### HC Gauting

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
Termin offen	280320 TuS Prien	HC Gauting
Termin offen	280030 TSV Brannenburg	HC Gauting
Termin offen	270122 HC Gauting	FC Bayern München
Termin offen	280235 TSV Forstenried	HC Gauting
Termin offen	270997 HC Gauting	TSV München-Ost
Termin offen	270461 TSV Weilheim	HC Gauting
Termin offen	270140 TSV Herrsching	HC Gauting
Termin offen	270997 HC Gauting	TuS Prien
Termin offen	270997 HC Gauting	TSV Brannenburg
Termin offen	280243 FC Bayern München	HC Gauting
Termin offen	270122 HC Gauting	TSV Forstenried
Termin offen	280237 TSV München-Ost	HC Gauting
Termin offen	270997 HC Gauting	TSV Weilheim
Termin offen	270997 HC Gauting	TSV Herrsching

#### Hallenverzeichnis

270122	Gauting,Paul-Hey-Mittelschule Birkenstrasse 3, 82131 Gauting
270140	Herrsching, SH Nikolausstrasse Nikolausstrasse 11, 82211 Herrsching
270461	Weilheim, Jahnhalle Jahnstrasse 2, 82362 Weilheim
270997	Gauting,Realschule Birkenstraße 1, 82131 Gauting
280030	Brannenburg, Mehrzweckhalle Kirchenstr. 40, 83098 Brannenburg
280235	München, Schulsportthalle Gerastr. 6 Gerastraße 6, 80993 München
280237	München, Berufsbildungszentrum Orleansstr. 44 Orleansstraße 44, 81667 München
280243	München, Schulsportthalle Riesstr. 50 Riestraße 50, 80992 München
280320	Prien, Ludwig-Thoma-Halle Seestraße 21b, 83209 Prien

# BHV 2020/21

## ÜBOL wC-Jgd. Süd

### HC Gauting

#### Mannschaftsspielplan (Fortsetzung)

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen