

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 21.01.2023 19:30 250125	VfL Günzburg	TG Landshut	27:24
Sa. 28.01.2023 20:00 260205	TG Landshut	HSC 2000 Coburg II	40:29
Sa. 04.02.2023 19:30 230344	TSV 2000 Rothenburg	TG Landshut	34:33
Sa. 11.02.2023 20:00 260205	TG Landshut	HT München	33:30
So. 26.02.2023 15:00 210341	SG DJK Rimpar II	TG Landshut	31:34
Sa. 04.03.2023 20:00 260205	TG Landshut	SG Regensburg	29:25
So. 12.03.2023 16:30 280224	TSV Allach 09	TG Landshut	34:30
Sa. 25.03.2023 20:00 260205	TG Landshut	VfL Günzburg	28:30
So. 02.04.2023 14:30 220041	HSC 2000 Coburg II	TG Landshut	40:38
Sa. 15.04.2023 20:00 260205	TG Landshut	TSV 2000 Rothenburg	25:26
Sa. 22.04.2023 19:00 280420	HT München	TG Landshut	35:27
Sa. 29.04.2023 20:00 260205	TG Landshut	SG DJK Rimpar II	30:24
Sa. 13.05.2023 15:30 240342	SG Regensburg	TG Landshut	33:22
Sa. 20.05.2023 20:00 260205	TG Landshut	TSV Allach 09	33:25

**Hallenverzeichnis**

210341	Dreifachsporthalle Markt Rimpar Julius-Echter-Str. 4, 97222 Rimpar
220041	Coburg, BGS Halle Wilhelm-Ruß-Str. 4, 96450 Coburg
230344	Rothenburg, Halle am P1 Friedrich-Hörner-Weg 11, 91541 Rothenburg o.d.T.
240342	Regensburg, Kerschensteiner-Halle Alfons-Auer-Str. 24, 93053 Regensburg
250125	Günzburg, Sporthalle Rebaystr. 11, 89312 Günzburg
260205	Landshut, Halle Sportzentrum West Sandnerstr. 7, 84034 Landshut
280224	München, Sporthalle Eversbuschstr. Eversbuschstraße 124, 80999 München
280420	Unterhaching, Hachinga-Halle Grünauer Allee 6, 82008 Unterhaching

**Legende**

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen