

Ostbayern 2023/24

Bezirkssklasse Männer Staffel Ost

ASV 1863 Cham

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 30.09.2023 20:00 240020	HC Städtedreieck	ASV 1863 Cham II	35:29
So. 15.10.2023 16:00 240260	Nabburg/Schwarzenfeld II	ASV 1863 Cham II	31:30
Sa. 21.10.2023 17:15 240040	ASV 1863 Cham II	HC Tirschenreuth	34:24
Sa. 11.11.2023 20:00 240301	HV Oberviechtach II	ASV 1863 Cham II	29:45
Sa. 25.11.2023 14:00 240345	RT Regensburg	ASV 1863 Cham II	29:23
Sa. 09.12.2023 17:15 240040	ASV 1863 Cham II	HG Amberg II	WG
Sa. 03.02.2024 15:15 240040	ASV 1863 Cham II	Nabburg/Schwarzenfeld II	23:22
Sa. 24.02.2024 18:00 220463	HC Tirschenreuth	ASV 1863 Cham II	26:30
Sa. 02.03.2024 17:15 240040	ASV 1863 Cham II	HV Oberviechtach II	35:27
Sa. 16.03.2024 13:30 240040	ASV 1863 Cham II	RT Regensburg	14:28
Sa. 23.03.2024 17:15 240040 v	ASV 1863 Cham II	HC Städtedreieck	18:23
Sa. 13.04.2024 16:00 240002	HG Amberg II	ASV 1863 Cham II	21:28

Hallenverzeichnis

220463	Wiesau, Berufsschulturnhalle Pestalozzistr. 2, 95676 Wiesau
240002	Amberg, Gregor-Mendel-Gymnasium Krumbacher Str. 2a, 92224 Amberg
240020	Burglengenfeld, J.M.Fischer-Gymnasium Johannes-Kepler-Str. 3, 93133 Burglengenfeld
240040	Cham, Jos.-v.-Fraunhofer Gymnasium Dr.Muggenthalerstr. 32, 93413 Cham
240260	Nabburg, Sporthalle Gymnasium Eichenweg 3, 92507 Nabburg
240301	Oberviechtach, Sporthalle Gymnasium Wolfsgrubenweg 25, 92526 Oberviechtach
240345	Regensburg, Halle am Oberen Wöhrd Lieblstr. 26, 93059 Regensburg

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen