

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 16.09.2023 12:00 270226	TSV Murnau	TSV Forstenried	34:24
Sa. 23.09.2023 13:00 280260	SG Süd/Blumenau II (a.K.)	TSV Murnau	ZH
Sa. 07.10.2023 11:00 270226	TSV Murnau	Eichenauer SV	29:18
So. 15.10.2023 16:00 270226	TSV Murnau	TSV Peißenberg	39:30
Sa. 21.10.2023 16:00 280244	SV München Laim II	TSV Murnau	40:36
Sa. 11.11.2023 11:00 280400 h	HT München III	TSV Murnau	33:20
So. 26.11.2023 15:45 270226 t	TSV Murnau	ESV Neuaubing	29:27
So. 03.12.2023 17:15 280232 v	TSV Forstenried	TSV Murnau	36:26
So. 10.12.2023 12:15 270080	Eichenauer SV	TSV Murnau	20:23
So. 28.01.2024 14:00 270226	TSV Murnau	SV München Laim II	30:22
Sa. 24.02.2024 12:15 270226	TSV Murnau	HT München III	50:33
So. 10.03.2024 15:00 280228 t	ESV Neuaubing	TSV Murnau	35:33
Sa. 16.03.2024 14:15 270141 h/v	TSV Peißenberg	TSV Murnau	21:37

**Hallenverzeichnis**

270080	Eichenau, Sporthalle Budrio-Allee Budrioallee, 82223 Eichenau
270141	Huglfing, Sporthalle an der Seeleite Seeleite , 82386 Huglfing
270226	Murnau, Hans Burger Poschinger Allee 8, 82418 Murnau
280228	München, Schulsportthalle Bergsonstr. 109 Bergsonstraße 109, 81245 München
280232	München, Schulsportthalle Graubündener Straße 50 Graubündener Straße 50, 81475 München
280244	München, Schulsportthalle Riegerhofstr. Riegerhofstr. 20, 80686 München
280260	München, Schulsportthalle Schrobenhausenerstr. 15 Schrobenhausenerstr. 15, 80686 München
280400	Taufkirchen, Sporthalle Köglweg 104 Köglweg 104, 82024 Taufkirchen

**Legende**

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen