

# Wiesbaden-Frankfurt 2024/2025

## MJB-BK West

### TuS Holzheim

#### Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
So. 15.09.2024 12:00 16159	HSG VfR/Eintr. Wiesbaden	TuS Holzheim II (a.K.)
So. 22.09.2024 14:30 16108	TuS Holzheim II (a.K.)	HV Miehlen
Sa. 28.09.2024 13:45 16108	TuS Holzheim II (a.K.)	TG Rüsselsheim II (a.K.)
So. 06.10.2024 14:00 16162	HSG BIK Wiesbaden	TuS Holzheim II (a.K.)
So. 10.11.2024 17:15 16108	TuS Holzheim II (a.K.)	TG Eltville
Sa. 07.12.2024 15:00 16108	TuS Holzheim II (a.K.)	TSG Eddersheim
Sa. 14.12.2024 13:45 16102	TuS Holzheim II (a.K.)	HSG VfR/Eintr. Wiesbaden
Sa. 25.01.2025 15:30 168	HV Miehlen	TuS Holzheim II (a.K.)
So. 02.02.2025 13:15 18168	TG Rüsselsheim II (a.K.)	TuS Holzheim II (a.K.)
So. 09.02.2025 15:15 16108	TuS Holzheim II (a.K.)	HSG BIK Wiesbaden
Sa. 15.02.2025 16:30 16109	TG Eltville	TuS Holzheim II (a.K.)
So. 30.03.2025 16:30 16122	TSG Eddersheim	TuS Holzheim II (a.K.)

#### Hallenverzeichnis

16102	Fröbelschule Heistenbacher Straße, 65624 Altendiez
16108	Sportzentrum Zum Wasserwäldchen, 65582 Diez
16109	Gymnasium Wiesweg 7, 65343 Eltville
16122	Städtische Sporthalle Karl-Eckel-Weg 1, 65795 Hattersheim
16159	Horst Bundschuh Sporthalle Elsässer Platz Klarenthaler Straße, 65197 Wiesbaden
16162	Theodor-Fliedner-Schule Bierstadt Fliednerstraße 2, 65191 Wiesbaden
168	Nastätten, Schulzentrum Sauerbornsweg, 56355 Nastätten
18168	Gustav-Heinemann-Schule Im kleinen Ramsee/Ecke Königstädter Straße, 65428 Rüsselsheim

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen