

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
So. 22.09.2024 - 280340	TuS Raubling (a.K.)	spielfrei*
Sa. 05.10.2024 16:00 260022	SVW Burghausen	TuS Raubling (a.K.) 29:20
So. 20.10.2024 12:00 280090	SV Erlstätt	TuS Raubling (a.K.)
Sa. 26.10.2024 14:45 280340	TuS Raubling (a.K.)	SV Erlstätt
So. 10.11.2024 10:30 280340	TuS Raubling (a.K.)	SBC Traunstein
So. 17.11.2024 14:45 280150	SV Bruckmühl	TuS Raubling (a.K.)
Sa. 07.12.2024 09:30 280340	TuS Raubling (a.K.)	TuS Prien II
Sa. 14.12.2024 18:00 280030	TSV Brandenburg	TuS Raubling (a.K.)
Sa. 11.01.2025 - 280403	spielfrei*	TuS Raubling (a.K.)
Sa. 22.02.2025 13:00 280409 v	SBC Traunstein	TuS Raubling (a.K.)
Sa. 08.03.2025 11:00 280340	TuS Raubling (a.K.)	SVW Burghausen
So. 16.03.2025 13:00 280340	TuS Raubling (a.K.)	SV Bruckmühl
So. 23.03.2025 10:00 280320	TuS Prien II	TuS Raubling (a.K.)
Sa. 05.04.2025 11:30 280340	TuS Raubling (a.K.)	TSV Brandenburg

#### Hallenverzeichnis

260022	Burghausen, Halle am Sportpark Franz-Alexander-Str. 7 / Stadion, 84489 Burghausen
280030	Brannenburg, Mehrzweckhalle Kirchenstr. 40, 83098 Brannenburg
280090	Erlstätt, Sporthalle Kaltenbacher Weg 9, 83355 Grabenstätt
280150	Heufeld, Schulsporthalle Hans-Scheibmaier-Str. 2, 83052 Bruckmühl
280320	Prien, Ludwig-Thoma-Halle Seestraße 21b, 83209 Prien
280340	Raubling, Sporthalle Rosenheimerstr. 2d, 83064 Raubling
280403	Traunreut, Halle TuS Traunreut Jahnstraße 13, 83301 Traunreut
280409	Traunstein, Landkreissporthalle Wasserburger Str. 38, 83278 Traunstein

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen