

TuS Raubling

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 21.09.2024 14:30 280430	TSV Übersee	TuS Raubling	WG
So. 29.09.2024 13:30 280340	TuS Raubling	ESV Freilassing	30:23
Sa. 12.10.2024 14:00 280340 v	TuS Raubling	TuS Prien II (a.K.)	28:12
So. 10.11.2024 14:30 280430	TSV Übersee II (a.K.)	TuS Raubling	40:21
Sa. 23.11.2024 17:15 280340	TuS Raubling	TSV Sauerlach II (a.K.)	29:24
So. 08.12.2024 11:15 280352	ESV Rosenheim	TuS Raubling	30:28
Sa. 14.12.2024 11:00 280150	SV Bruckmühl	TuS Raubling	28:14
Sa. 11.01.2025 16:15 280340	TuS Raubling	TSV Übersee	14:31
So. 26.01.2025 15:45 280100 x	ESV Freilassing	TuS Raubling	NG
Sa. 15.02.2025 14:00 280340	TuS Raubling	TSV Übersee II (a.K.)	28:30
So. 09.03.2025 13:00 280320 v	TuS Prien II (a.K.)	TuS Raubling	43:23
So. 16.03.2025 14:30 280340	TuS Raubling	ESV Rosenheim	26:32
Sa. 29.03.2025 15:00 280360 v	TSV Sauerlach II (a.K.)	TuS Raubling	47:27
Sa. 05.04.2025 10:00 280340	TuS Raubling	SV Bruckmühl	16:36

Hallenverzeichnis

280100	Freilassing, Sporthalle Badylon Aumühlweg 9, 83395 Freilassing
280150	Heufeld, Schulsportshalle Hans-Scheibmaier-Str. 2, 83052 Bruckmühl
280320	Prien, Ludwig-Thoma-Halle Seestraße 21b, 83209 Prien
280340	Raubling, Sporthalle Rosenheimerstr. 2d, 83064 Raubling
280352	Rosenheim, Gaborhalle Ebersberger Straße 32a, 83022 Rosenheim
280360	Sauerlach, Mehrzweckhalle Am Otterloher Feld 2, 82054 Sauerlach
280430	Übersee, Schulsportshalle Grassauer Str. 8, 83236 Übersee

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen