

### Staffel-Spielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Spiel-Nr.	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 12.10.2019 18:00 270361	27014514	TSV Schongau II	TSV Ottobeuren III	35:29
Sa. 26.10.2019 16:00 270361 v	27014515	TSV Schongau II	SG Biessenhofe...ktoberdorf II	27:26
So. 10.11.2019 17:45 270361	27014516	TSV Schongau II	SG Kaufbeuren/Neugablonz III	34:30
So. 05.01.2020 13:00 270022 h/v	27014517	SG Biessenhofe...ktoberdorf II	TSV Ottobeuren III	24:24
Sa. 11.01.2020 19:30 270180	27014519	SG Kaufbeuren/Neugablonz III	SG Biessenhofe...ktoberdorf II	26:43
Sa. 08.02.2020 16:30 270022	27014521	SG Biessenhofe...ktoberdorf II	TSV Schongau II	29:28
Sa. 29.02.2020 19:30 270180	27014522	SG Kaufbeuren/Neugablonz III	TSV Schongau II	26:26
Termin offen	270306	27014523 TSV Ottobeuren III	SG Biessenhofe...ktoberdorf II	
Termin offen	270180	27014518 SG Kaufbeuren/Neugablonz III	TSV Ottobeuren III	
Termin offen	270306	27014524 TSV Ottobeuren III	SG Kaufbeuren/Neugablonz III	
Termin offen	270306	27014520 TSV Ottobeuren III	TSV Schongau II	
Termin offen	270220	27014525 SG Biessenhofe...ktoberdorf II	SG Kaufbeuren/Neugablonz III	

### Hallenverzeichnis

270022	Biessenhofen, Wertachsporthalle Jahnstrasse 2a, 87640 Biessenhofen
270180	Neugablonz, SH Turnerstrasse Turnerstrasse 12, 87600 Kaufbeuren/Neugablonz
270220	Markttoberdorf, Hauptschule Mühlsteig, 87616 Markttoberdorf
270306	Ottobeuren, Schulzentrum Bergstrasse 80, 87724 Ottobeuren
270361	Schongau, Lechsporthalle Bürgermeister-Lechenbauer-Str. 11, 86956 Schongau

### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen